Proyecto Geotermia Distrital en Manzanar





Información clave del proyecto

)	Potencia térmica	90 kW	Demanda anual	152 MWh
	Extensión de red	350 m	Vida útil	30 años
	Inversión	169 millones de pesos		
	Ahorro de emisiones	0,64 TonMP2,5/año 3,6 TonCO2eq/año		
	Tecnología	Geotermia de uso directo		
	Clientes	4 edificios públicos		
	Modelo de negocio	Financiamiento público, concesión geotérmica y para red de energía distrital		
	Dueño proyecto	BBSOLUTIONS		



Descripción general del proyecto

El proyecto se genera en el contexto del trabajo en conjunto de BBSolutions y el CEGA, Universidad de Chile. El sistema de energía distrital pretende entregar calor para calefacción y agua caliente sanitaria (ACS), a una tarifa competitiva con el mercado actual, al retén de carabineros, una escuela, la posta y la junta de vecinos de la localidad de Manzanar, comuna de Curacautín.

El uso de suelo donde se emplaza el proyecto permite la instalación de una central térmica para energía distrital, según el plano regulador comunal (PRC).

Como el proyecto hace uso de agua, es necesario indagar sobre los permisos relacionados con derechos de agua. Asimismo, como el proyecto se enmarca en la definición de geotermia, es necesaria la solicitud de una concesión para la explotación del recurso.

Se plantea el proyecto con financiamiento público y concesión para la red de energía distrital que puede ser a través de una concesión municipal o de la Ley de Financiamiento Urbano Compartido (FUC).

Estado actual

- ✓ Prefactibilidad evaluada por la ONED
- ✓ Cuenta con uso de suelo adecuado para la ubicación de la central térmica
- ✓ Apoyo al proyecto de parte del CEGA
- ✓ No ingresaría al Sistema de Evaluación de Impacto Ambiental

Próximos pasos recomendados

- ✓ Evaluación social del proyecto
- ✓ Considerar a otras edificaciones para incorporar al sistema
- ✓ Levantar subsidio público a la inversión
- ✓ Desarrollo de la ingeniería básica
- √ Obtención de permisos
- ✓ Licitación de la concesión de construcción, operación y mantención